

## KAUNO MIESTO UGDYMO ĮSTAIGŲ MOKINIŲ TECHNIKOS KONKURSAS „STEAM LOBIO MEDŽIOKLĖ“

### I. BENDRA INFORMACIJA

Konkursą „STEAM lobio medžioklė“ organizuoja ir vykdo Kauno moksleivių techninės kūrybos centras.

Nuostatai reglamentuoja konkurso organizavimo ir vykdymo tvarką.

### II. KONKURSO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

**Konkurso tikslas** – populiarinti STEAM mokslą ir ugdyti mokinių kūrybiškumą.

**Konkurso uždaviniai:**

1. skatinti mokinių domėjimąsi inžinerinėmis veiklomis;
2. ugdyti mokinių bendravimo ir bendradarbiavimo kompetencijas;
3. naudoti gerąją STEAM ugdymo praktiką;

### II. KONKURSO DALYVIAI, ORGANIZAVIMAS IR VERTINIMAS

Konkurse dalyvauja 5 – 6 klasių mokiniai. Konkursą sudaro 5 užduotys. Klasės mokiniai pasiskirsto į 5 komandas ir per nurodytą laiką kiekviena komanda atlieka skirtingą techninę – inžinerinę užduotį.

Užduotys:

- pagal schemą surinkti veikiančią elektros grandinę;
- įveikti kliūčių ruožą užprogramuotu robotu;
- sukurti animacinį personažą, naudojant dirbtinio intelekto įrankį;
- programavimo užduotis;
- sukonstruoti riedėjimo takelio modelį.

Kiekvienos užduoties atlikimui skiriama 15 min. Vertinamas užduoties atlikimo laikas, atsižvelgiama į bendrą komandos narių darbą. Klasė, surinkusi daugiau taškų, skelbiama laimėtoja.

**Konkursas „STEAM lobio medžioklė“ vyks:**

**5 - 6 klasių mokiniams - 2024 metų kovo 4-8 dienomis;**

**7 - 8 klasių mokiniams - 2024 metų kovo 12-15 dienomis.**

**Konkurso pradžia 13.30 val.**

Būtina išankstinė registracija paspaudus šią el. nuorodą:

<https://forms.gle/q1Rt7KDXB4QL8u6Y8>

Registracija iki **2024 m. vasario 26 dienos.**

### **III. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

Komandos, pagal nustatytą tvarką pripažintos nugalėtojomis, yra apdovanojamos organizatorių prizais. Visoms konkurse dalyvavusioms komandoms įteikiami diplomai. Iškilus klausimams kreipkitės el. paštu: [mtkc.diana@gmail.com](mailto:mtkc.diana@gmail.com) arba tel. 8 37 323582.