

Animacijos dirbtuvės „KURIAME PASAKĄ“

Programos tikslas.

Mokinius supažindinti su animacijos kūrimu ir užsiėmimo metu išbandyti darbą su stop motion kameromis, kuriant animuotą pasaką.

Programos uždaviniai.

1. Išaiškinti animacijos kūrimo proceso eigą.
2. Aptarti pasirinktą animuoti pasaką, ją suskirstant scenomis.
3. Pasiskirstyti darbus grupėse ir kurti animaciją.
4. Ugdyti nuoseklaus siužeto pasakojimo įgūdžius.

Programos anotacija.

1. Trumpai išaiškinti kaip nuoseklių vaizdų išdėstymo pagalba yra sukuriama animacija. Pristatyti kelis pavyzdžius (10 min.)
 2. Kūrybinė užduotis – aptarti pasirinktos pasakos scenas, nusakyti veikėjus, juos charakterizuoti. Aptarti reikiamus piešinius, muzikinį takelį ir filmo trukmę. Pasiskirstyti darbais 6 grupėse (20 min.).
 3. Kūrybinio animacinio proceso organizavimas ir darbas su kameromis 6 grupėse (120 min.).
 4. Animacinio proceso įvertinimas ir aptarimas (10 min).
- Animacijos dirbtuvių programa gali būti siejama su pasaulio pažinimo, dailės, literatūros ir technologijų pamokų turiniu, atsižvelgiant į mokinių amžių. Ugdomi loginio mąstymo ir nuoseklaus pasakojimo įgūdžiai, darbas komandoje.
- Bendra edukacinio užsiėmimo trukmė 120-180 min.

Edukaciją veda būrelio vadovė Dalia Narkevičiūtė.

Kaina – 3 Eur (su nuolaida – 1,5 Eur).