

INTERAKTYVŪS UŽSIĖMIMAI SU IMO KUBAIS

Programos tikslas.

Aktyvus mokinių užimtumas, skatinant loginį mąstymą bei turinio įsisavinimą, užsiėmimo metu naudojant interaktyvius IMO kubus.

Programos uždaviniai.

1. Skatinti loginį mąstymą sprendžiant galvosūkius.
2. Aktyvus fizinis mokymasis.
3. Kinestetinis mokymasis.

Programos anotacija.

Edukacinių IMO kubų programa skirta aktyviam mokomojo turinio įsisavinimui derinant mąstymą, fizinę veiklą ir kinestetiką. Programoje „Mesk kauliuką“ mokiniai žais tris žaidimus, kurių turinys skirtas įsisavinti judėjamą matematinėmis koordinatėmis.

1. Žaidimas „Sankryža“ padeda suprasti dviejų judančių priešprieša kūnų trajektorijos suderinamumą.
2. Žaidimas „Matematinė istorija“ skirta loginių sąlygų kūrimui ir jų teisingam sprendimui.
3. Žaidimas „Matematiškai toksiška žemė“ skirtas greitos reakcijos tobulinimui, skaičiavimui ir loginiam mąstymui. Laiko sąlygos reikšmės pajautimui.

Užsiėmimo metu ugdoma Loginis mąstymas, skaičiavimas ir matematika, greita orientacija.

Edukacijos metu naudojami interaktyvūs IMO kubai.

Edukaciją veda metodininkai ir būrelių vadovai.

Kaina – 2 Eur (su nuolaida – 1 Eur).