

Inžinerinės dirbtuvės „INERCINIŲ AVIAMODELIŲ GAMYBA“

Programos tikslas. Pagilinti mokinių žinias apie aviaciją, supažindinti juos su inerciniais lėktuvais ir jų konstravimu.

Programos uždaviniai.

1. Supažindinti mokinius su aviacijos raida ir pristatyti šiandien naudojamų lėktuvų rūšis.
2. Padėti mokiniams suprasti kas yra modeliavimas ir kokia jo reikšmė inžinerijai.
3. Aptarti kaip veikia inercija ir pasigaminti inercinį lėktuvėlį iš pateiktų medžiagų.
4. Ugdyti darbo su modeliavimo medžiagomis įgūdžius.

Programos anotacija.

1. Trumpas pasakojimas apie žmogaus skraidymo istoriją, supažindinant su pagrindinėmis lėktuvų rūšimis. 5-8 klasių mokiniams pasakojama apie aviacijos istoriją, supažindinant su lėktuvo sandara ir keturiomis jėgomis, reikalingomis lėktuvo skridimui Paaiškinama aviamodeliavimo reikšmė aviacijai bei inercinės jėgos veikimas. (10 min.)
2. Aktyvus užsiėmimas – inercinio lėktuvo surinkimas pagal pateiktas medžiagas (25 min).
3. Supažindinimas su inercinių lėktuvų varžybų taisyklėmis (5 min).
4. Įtvirtinimas - animacinio filmo „Sparnai“ ištraukos peržiūra ir pagrindinių personažų – lėktuvų modelių atpažinimas (15 min).

Edukacija gali būti siejama su civilizacijos istorijos, technologijų ir fizikos vidurinio ugdymo bendrosiomis programomis. Mokiniai tobulina darbinis konstravimo įgūdžius: kirpimas, klijavimas, simetrijos išlaikymas jungiant dvi vienodas detales. Mokosi išskirti lėktuvo sudedamąsias dalis bei atpažinti lėktuvų modelių skirtumus.

Edukacijos metu naudojamos priemonės: Aviamodeliavimo kabineto įranga, video medžiaga, interaktyvūs kubai, konstravimo ir modeliavimo priemonės.

Edukaciją veda būrelio vadovas Evaldas Papinigis ir metodininkė Dalia Narkevičiūtė.

Kaina – 3 Eur (su nuolaida – 1,5 Eur).