

## **Edukacinė programa „ATGYJANTI SVAJONĖ“**

### **Programos tikslas.**

Susipažinti su inovatyvia 3D piešimo technologija, kuri leis kūrybinę idėją paversti tikrove.

### **Programos uždaviniai.**

1. Išmokti kurti erdvines konstrukcijas su 3D pieštukais.
2. Susipažinti su piešimo technika.
3. Ugdyti kruopštumą ir atidumą.
4. Lavinti vaizduotę ir saviraišką.

### **Programos anotacija.**

2-4 klasių mokiniams mokytoja papasakoja apie 3D pieštuko veikimo principą – rašikliai piešia ne rašalu, o plastikiniu užpildu, geba piešti ir ore. Pagal pasirinktus trafaretus ir eskizus, prasideda kūrybos procesas. Mokiniai kuria plokštuminius vaizdus derindami piešinio spalvas, dailindami linijas. Piešiniams sustingus ir virtus originaliomis figūromis su meistriškais raštais, savo kūrinius mokiniai galės eksponuoti ar pasiimti į namus.

5-8 klasių mokiniai susipažins su 3D pieštuko kūrybinėmis galimybėmis, pasirenkant sudėtingesnius trafaretus ar eskizus. Užsiėmimų metu mokiniai kuria erdvines konstrukcijas ar objektus, pastatus. Pavyzdžiui, pasirinkus kosmoso temą, konstruojamos žvaigždės, skraidantys objektai ar įvairūs fantazijos dariniai. Vaikų sukurti trimačiai piešiniai su originaliomis detalėmis sujungiamos į visumą, kas sudaro žaismingą ir įdomų objektą.

Užsiėmimo metu ugdomi gebėjimai įsisavinti plokštuminių ir trimačių figūrų kūrimą, išmokti kruopščiai įgyvendinti savo idėją nuo pradžios iki galo, ugdyti lakią vaizduotę ir skonio pajautimą. Užsiėmimo metu naudojami 3D pieštukai, trafaretai, eskizai.

Bendra edukacinio užsiėmimo trukmė: 120 min.

**Edukaciją veda** būrelio vadovė Rima Mikulkienė.

**Kaina** – 3 Eur (su nuolaida – 1,5 Eur).